



REGULAMENTO

RALLY PAPER CLUBE MOTARD CBR

Artigo 1º - Âmbito

1. A 2ª Edição do Rally Paper Clube Motard CBR é uma das atividades englobadas nas Jornadas Culturais da União de Freguesias de Taveiro, Ameal e Arzila.
2. O presente regulamento regerá tudo o que diz respeito ao Rally Paper CBR a decorrer no dia 5 de Maio de 2024.

Artigo 2º - Equipas

1. Serão aceites inscrições até um máximo de 30 equipas. (Carros e Motas)
2. São permitidos inscrições de carros e motos.
3. Cada equipa é constituída por apenas 1 viatura e com mínimo de 2 participantes e um máximo de 9 participantes.

Artigo 3º - Inscrições

1. As inscrições poderão ser feitas até ao dia da prova, 3 de Maio de 2024 através das seguintes formas:
 - a. Link: <https://forms.gle/sfT36CV4U6FKYEPY9>
 - b. E-mail: cbrtaveiro@gmail.com
 - c. Telefone ou whatsapp: 913437762
2. No dia, para levantar as inscrições é necessário apresentar os seguintes elementos:
 - a. Cartão de Cidadão
 - b. Carta de Condução do condutor
3. O valor das inscrição é de 5€ (cinco euros) por pessoa, com lembrança incluída.
4. As crianças até aos 12 anos não pagam inscrição.

Artigo 4º - Prova

1. A prova engloba perguntas de observação, informação regional, cultura geral, provas técnicas, fotografia e variadas tarefas.
2. A concentração das viaturas será no Edifício da Junta de Freguesia de Taveiro, junto ao posto da GNR de Taveiro.
3. O início da prova será às 14h30. (Convém chegar 30min mais cedo.)
4. A disposição das viaturas para a saída será feita por ordem de inscrição, no local da partida.
5. As partidas serão dadas de 3 em 3 minutos por ordem crescente da inscrição.
6. À partida e nos pontos de controlo a equipa receberá as indicações necessárias à continuidade do Rally Paper.
7. A organização declina todas as responsabilidades no que respeita a acidentes, danos pessoais e materiais, infrações à Lei, regulamentos, código da estrada, posturas municipais, etc, cometidas pelos concorrentes no decorrer da prova, bem como por qualquer prejuízo, que eventualmente os concorrentes sofram ou provoquem a terceiros.

Artigo 5º - Valorização da prova

1. Sendo uma prova de regularidade ganhará a prova o concorrente que obtiver maior pontuação.
2. As perguntas têm uma cotação de 10 pontos se a resposta estiver correta e 0 se a resposta estiver errada.
3. No caso de a resposta à pergunta não estar totalmente certa, caberá ao júri fazer a atribuição do valor da parte certa.
4. No caso de empate, o desempate far-se-á tendo em consideração
 - a. Maior número de respostas totalmente corretas
 - b. Melhor pontuação obtida nas perguntas
5. As classificações vão ser divulgadas durante a tarde e os respectivos troféus entregues no evento de encerramento das Jornadas Culturais de União de freguesias a (data e local a designar)

Serão atribuídos os seguintes prémios:

 - a. Troféu para o 1º Classificado.
 - b. Troféu para o 2º Classificado.
 - c. Troféu para o 3º Classificado.
6. Será eliminado todo o concorrente que cometer qualquer tipo de fraude tendente a falsear o espírito desportivo e lúdico da prova.

Observações:

Todas as equipas são obrigadas a levar um telemóvel (com câmara fotográfica).